

2022年度 SS探究活動Ⅲテーマ一覧

班	テーマ
1	共感覚と記憶力の相互関係
2	人がゴキブリに抱く恐怖心の謎
3	人に好印象を与える字
4	楽器の種類と飛沫の量の関係性
5	ディズニー映画が愛される秘訣
6	流行のアニメと比較した国民的アニメの特徴
7	被害期待値から見る桃太郎電鉄勝率安定化の指針
8	言葉を用いたコミュニケーションにおけるジェスチャーの有効性
9	音楽が植物に与える影響の有無
10	ウェブフロント技術によるサーバエラー防止法の検討と評価
11	日本という国に適した送電方法
12	現実でのカービィの吸引力についての研究
13	脳内神経伝達物質と学習
14	体感時間に影響を与える壁の色
15	濡れたものを早く乾かす方法
16	伊勢神宮における式年遷宮の意義
17	記憶に残りやすいCMの視覚的観点における工夫
18	刑法の厳しさと殺人件数の関係性
19	色彩効果による食欲の増減について
20	身近なものを使用した透明な紅茶の作成方法
21	食品中のビタミンCの損失を防ぐ方法の研究
22	飴を作る最適な工程
23	ホットケーキをより膨らませる物質の研究
24	ペクチンの含有量の変化によるジャムの調理時間の違い
25	髪型による印象の違い
26	クイズの正解率、回答率は提示された正解率に依存するのか
27	バスケットボールのシュート成功率と音楽との関係性
28	甲子園出場者のプロ野球での活躍
29	ヨーグルトで作る保湿力の高いパック

班	テーマ
30	街灯の色による精神的効果
31	卵落下実験による衝撃吸収に関しての実験
32	質量変化における木材の腐朽度合い
33	摩擦による革靴の発火現象の能否
34	濡れたノートの簡易的復元方法の考察
35	傘を使用したリュックサックを濡らさないための効果的方法
36	カテキンの持つ殺菌効果の可能性～食器用洗剤の代替となるのか～
37	メントスガイザーと温度の関係
38	10種の氷の融解速度の比較
39	入浴剤による肌の水分量変化の比較研究
40	コロイドを用いたムラが無く剥がれない構造色の作製
41	安濃ダムが安濃川に与える影響の調査
42	the Three-second Rule
43	色彩の変化は記憶力に影響を与えるのか
44	指回し運動と脳のパフォーマンスの関係について
45	砂糖水への浮き沈みに対する果物の糖度との関係
46	植物にかける言葉と植物の成長速度の関係
47	粒入りコーンポタージュの缶に入っているコーンを多く出すためには
48	糸の種類と糸電話の関係性
49	落雷をレーザーポインターで誘導できるか？
50	物の落下衝撃を最も和らげる方法
51	高校生の身近にある不快音の共通点
52	最も腹持ちの良い炭水化物「白米」
53	アレルギー対応のクッキーのレシピの考案
54	一晚置いたカレーの具材別のおいしさ
55	チョコレート菓子における商品の形態の特徴と10代の嗜好性との関係
56	色における好みと需要の違い
57	シャープペンシルの芯の炭素のした再利用法の提示
58	実際の確率と人が予想する確率の違い

班	テーマ
59	暗記している時の姿勢と時間の関係
60	語彙力に影響を及ぼす習慣について
61	身体面と精神面において現代人が忍者になれる可能性～忍者になりたいじゃ！～
62	カラオケで高得点を取る方法
63	3秒ルールの信憑性
64	塩と甘さ
65	塩害を改善できる植物の一例の発見
66	AIの画像識別精度と画像データの関係
67	アニサキスの死滅とpHの関係性
68	BGMと感情の相関性
69	落とした食べ物の菌の数に対する吹きかけた息や消毒の有効性
70	割り箸を均等に割るために適した持つ位置と動かし方
71	果物の保存方法による糖度の変化
72	環境に優しい廃棄食品を利用した掃除方法
73	米粒がくっつかないチャーハンを作る
74	光と暮らしの関係性
75	〔悲報〕津高終了のお知らせ
76	津高におけるピクトグラムの作成
77	マスクの機能性に対する需要の調査そしてそれに基づいた制作、衛生的検証
78	日本の伝統文化「打ち水」によるSDGsへの貢献
79	フォトグラメトリによる津高等学校校舎の3D化の検証
80	生育環境の差異が乳酸菌の生育に与える影響
81	身近なビタミンCによる銅鏡反応
82	牡蠣の水質浄化作用による水の濁度と有機物の量の変化の度合い
83	一定温度下でのおが屑菌床栽培におけるledodes子実体の傘径を最大にする温度条件
84	一眼レフカメラを用いたベテルグイウスの光度の変化の調査
85	3人で行うババ抜きの数学的考察